

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Кийдан Ольга Вячеславовна  
Должность: Заместитель директора по УР  
Дата подписания: 26.01.2022 09:44:37  
Уникальный программный ключ:  
a2a2319df162d74b91cd23ebb9334b717bafdfce

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования**  
**«Югорский государственный университет» (ЮГУ)**

**ЛЯНТОРСКИЙ НЕФТЯНОЙ ТЕХНИКУМ**  
**(филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения**  
**высшего образования «Югорский государственный университет»**  
**(ЛНТ (филиал) ФГБОУ ВО «ЮГУ»)**

**МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ**  
**по выполнению практических работ**  
**по дисциплине ОП.01 Операционные системы и среды**  
**специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование**

Лянтор 2019г.

**УДК 004**  
**ББК 32.973-018**  
**М54**

Рекомендовано Методическим советом ЛНТ (филиал) ФГБОУ ВО «ЮГУ» в качестве учебно-методического пособия. Протокол № 3 заседания Методического совета ЛНТ от 22.11.2019 г.

**Методические указания по выполнению практических работ по дисциплине ОП.01 Операционные системы и среды специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование [Текст]: учебно-методическое пособие для студентов, обучающихся по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование / Составитель В. А. Алексеев; М-во науки и высшего образования РФ, ЛНТ (филиал) ФГБОУ ВО «ЮГУ». – Лянтор: ЛНТ, 2019. – 45 с.**

**УДК 004**  
**ББК 32.973-018**

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Методические указания по выполнению практических работ учебной дисциплины *Операционные системы и среды* предназначены для упорядочения работы обучающихся, разработаны для студентов по специальности 09.02.07 *Информационные системы и программирование*.

Программой учебной дисциплины «Операционные системы и среды» предусмотрено выполнение практических работ в количестве 18 часов по специальности

09.02.07 *Информационные системы и программирование*.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся **должен уметь:**

- управлять параметрами загрузки операционной системы;
- выполнять конфигурирование аппаратных устройств;
- управлять учетными записями, настраивать параметры рабочей среды пользователей;
- управлять дисками и файловыми системами, настраивать сетевые параметры, управлять разделением ресурсов в локальной сети;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся **должен знать:**

- основные понятия, функции, состав и принципы работы операционных систем;
- архитектуры современных операционных систем;
- особенности построения и функционирования семейств операционных систем "Unix" и "Windows";
- принципы управления ресурсами в операционной системе;
- основные задачи администрирования и способы их выполнения в изучаемых операционных системах.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен овладеть общими и профессиональными компетенциями, включающими в себя способность:

ОК 1 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам

ОК 2 Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности

ОК 5 Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 9 Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности

ОК 10 Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

ПК 4.1 Осуществлять инсталляцию, настройку и обслуживание программного обеспечения компьютерных систем.

ПК 4.4 Обеспечивать защиту программного обеспечения компьютерных систем программными средствами.

ПК 6.4 Оценивать качество и надежность функционирования информационной системы в соответствии с критериями технического задания.

ПК 6.5 Осуществлять техническое сопровождение, обновление и восстановление данных ИС в соответствии с техническим заданием.

ПК 7.2 Осуществлять администрирование отдельных компонент серверов.

ПК 7.3 Формировать требования к конфигурации локальных компьютерных сетей и серверного оборудования, необходимые для работы баз данных и серверов.

ПК 7.5 Проводить аудит систем безопасности баз данных и серверов, с использованием регламентов по защите информации.

ПК 10.1 Обрабатывать статический и динамический информационный контент.

Характерная черта практических работ – индивидуальное выполнение заданий, самостоятельное приобретение знаний. В связи с этим предусмотрены работы по всем основным разделам курса.

Структура практических работ:

1. Тема.
2. Цель.
3. Теоретическое обоснование.
4. Ход работы.
5. Контрольные вопросы.
6. Содержание отчета.
7. Литература.

При изучении дисциплины необходимо постоянно обращать внимание студентов на ее прикладной характер, показывать, где и когда изучаемые теоретические положения и практические навыки могут быть использованы в будущей практической деятельности.



## **ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ**

Перед выполнением практической работы студент получает опережающее теоретическое домашнее задание. На занятии объясняются непонятные вопросы, опрашиваются определения, которые помогают выполнению заданий. Студент может просмотреть запись объяснения любой примерной работы по всем темам. И только после всего студент приступает к выполнению практической работы.

При выполнении работы студент должен самостоятельно изучить методические рекомендации по проведению практической работы, подготовить ответы на контрольные вопросы. Все практические задания выполняются за компьютером, теоретические вопросы сдаются устно или письменно.

После выполнения работы студент должен представить отчет о проделанной работе с полученными результатами и в устной форме защитить.

При отсутствии по неуважительной причине студент выполняет работу самостоятельно во внеурочное время и защищает на консультации по расписанию.

**ПРАКТИЧЕСКИЕ РАБОТЫ ПО  
ДИСЦИПЛИНЕ ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СРЕДЫ**

<b>№ п/ п</b>	<b>Темы практических работ</b>	<b>Количес тво часов</b>
<b>1</b>	Практическая работа №1 Использование сервисных программ поддержки интерфейсов. Настройка рабочего стола. Настройка системы с помощью Панели управления. Работа со встроенными приложениями.	2
<b>2</b>	Практическая работа №2 Управление памятью	2
<b>3</b>	Практическая работа №3 Управление процессами с помощью команд операционной системы для работы с процессами.	2
<b>4</b>	Практическая работа №4 Конфигурирование файлов. Управление процессами в операционной системе. Резервное хранение, командные файлы.	2
<b>5</b>	Практическая работа №5 Определение и изменение приоритета процесса.	2
<b>6</b>	Практическая работа №6 Исследование соотношения между представляемым и истинным объемом занятой дисковой памяти. Изучение влияния количества файлов на время, необходимое для их копирования.	2
<b>7</b>	Практическая работа №7 Работа с командами в операционной системе. Использование команд работы с файлами и каталогами. Работа с дисками.	2
<b>8</b>	Практическая работа №8 Изучение эмуляторов операционных систем. Установка операционной системы	2
<b>9</b>	Практическая работа №9 Установка и настройка системы. Установка параметров автоматического обновления системы. Установка новых устройств. Управление дисковыми ресурсами.	2

**Практическая работа №1** Использование сервисных программ поддержки интерфейсов. Настройка рабочего стола. Настройка системы с помощью Панели управления. Работа со встроенными приложениями.

**Цель:** научиться выполнять различные настройки параметров рабочей среды пользователя

**Методические указания и задания:**

**При выполнении практической работы требуется оформление отчета.**

### **I. Настройка рабочего стола**

Для настройки рабочего стола выполните следующие действия:  
Панель управления⇒Экран.

1. выберите фоновый рисунок Рабочего стола;
2. измените цветовую схему;
3. настройте оформление окон Windows и их элементов;
4. подключите и настройте заставку экрана;
5. сохраните пакет настроек в качестве темы оформления Windows;
6. определите папку сохранения темы пользователя.

### **II. Настройка звуков**

Для настройки схемы звукового оформления используйте следующие действия: Панель управления⇒Звуки, вкладка Звуки.

1. просмотрите и выберите схему звукового оформления;
2. настройте программные события по-своему усмотрению, выбирая подходящие звуки;
3. сохраните новые настройки в виде звуковой схемы;
4. определите папку сохранения звуковой схемы пользователя.

### **III. Настройка параметров мыши**

Для настройки параметров мыши используйте следующие действия:  
Панель управления⇒Мышь.

1. на вкладке Кнопки установите максимальную скорость двойного щелчка, проверьте изменения;
2. на вкладке Указатели выберите инверсную схему, настройте различные виды указателя, включите тень указателя;
3. сохраните настройки в виде схемы;
4. определите папку сохранения схемы пользователя;
5. на вкладке Параметры указателя задайте скорость движения указателя выше, отобразите след указателя мыши;
6. на вкладке Колесико установите поворот колесика на один щелчок на 7 строк, на один экран, проверьте изменения.



#### **IV. Настройка Панели задач**

Для настройки Панели задач необходимо щелкнуть на ней правой кнопкой мыши и выбрать пункт Свойства.

1. на вкладке Панель задач отмените закрепление панели задач, переместите ее в верхнюю часть рабочего стола;
2. выберите вариант Автоматически скрывать панель задач, проверьте изменения;
3. выберите группировку при заполнении панели задач, откройте несколько текстовых документов, проверьте внесенные изменения;
4. в разделе Область уведомлений нажмите кнопку Настроить, скройте значок и уведомления Громкость и Сеть;
5. на вкладке Меню «Пуск» нажмите кнопку Настроить, выберите отображение 5-ти недавно использовавшихся программ, установите флажок Раскрывать меню при наведении и задержке указателя мыши, проверьте настройки;
6. запустите программу Paint, щелкните по вкладке программы на панели задач правой кнопкой, закрепите программу в панели задач;
7. уберите часы с Панели задач.

#### **V. Настройка Главного меню Windows**

1. щелкните кнопку Пуск, затем правой кнопкой мыши на Все программы, выберите пункт Открыть;
2. добавьте новый элемент в Главное меню, для этого, создайте новую папку с именем Ваша фамилия и разместите в ней два ярлыка для запуска программ по вашему выбору, проверьте наличие нового элемента в меню Программы;
3. создайте еще один новый элемент в Главном меню с именем Мои программы, разместите в нем ярлыки для запуска Калькулятора (cals) и Блокнота (notepad).

#### **VI. Настройка элементов автозагрузки**

1. щелкните кнопку Пуск, затем правой кнопкой мыши на Все программы, выберите пункт Открыть;
2. перейдите в папку Программы, затем Автозагрузка, разместите в ней ярлыки для запуска программ MS Word и MS Excel, проверьте выполненные настройки.

#### **VI. Настройка клавиатуры**

1. щелкните правой кнопкой мыши на индикаторе клавиатуры на Панели задач, выберите пункт Закрывать языковую панель;
2. верните панель обратно, для этого выполните действия Панель управления⇒Язык и региональные стандарты, на вкладке Языки и

клавиатуры нажмите кнопку Изменить клавиатуру, затем на вкладке Языковая панель выберите вариант Закреплена в панели задач;

3. перейдите на вкладку Переключение клавиатуры, выберите для смены раскладки клавиатуры сочетание Ctrl+Shift.

### **VII. Настройка свойств папок**

Для настройки свойств папок выполните действия Панель управления⇒Параметры папок.

1. на вкладке Общие выберите вариант обзора папок – Открывать каждую папку в отдельном окне, щелчки мышью – Открывать одним щелчком, выделять указателем;

2. на вкладке Вид установите следующие параметры:

– установите флажки Использовать флажки для выбора элементов, Всегда отображать меню, Отображать сведения о размере файлов в подсказках папок, Отображать буквы дисков;

– снимите флажок Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов;

3. откройте любую папку и проверьте выбранные настройки;

4. на своем рабочем диске откройте свойства любой папки, на вкладке Настройка смените значок для этой папки.

### **VIII. Выбор программ по умолчанию**

1. выполните действия Панель управления⇒Программы по умолчанию, выберите пункт Сопоставление типов файлов или протоколов конкретным программам, просмотрите установленные умолчания;

2. на своем рабочем диске (Z) создайте текстовый документ формата .txt, щелкните правой кнопкой мыши на его названии, выберите пункт Открыть с помощью⇒Выбрать программу, установите для этого типа файла программу по умолчанию MS Word, при необходимости для поиска программы воспользуйтесь кнопкой Обзор.

## Практическая работа № 2. Управлению памятью.

**Цель:** научиться управлять процессами с помощью Диспетчера задач и командной строки.

### Краткие теоретические сведения

**Диспетчер задач** – это системная программа, предназначенная для комплексного мониторинга и управления работающими программами и сетевой активностью. С его помощью можно управлять любым процессом, происходящим в компьютере.

### Способы запуска Диспетчера задач:

- 1) нажмите комбинацию клавиш Ctrl+Shift+Esc;
- 2) нажмите комбинацию клавиш Ctrl+Alt+Delete, в списке выберите Диспетчер задач;
- 3) вызовите контекстное меню на панели задач, выберите Диспетчер задач.

### Добавление счетчика

Чтобы добавить столбцы со сведениями, выберите пункт меню Вид и выберите команду Выбрать столбцы. Установите флажки для счетчиков, которые нужно отображать, и нажмите кнопку ОК.

Счетчик	Описание
ИД процесса (PID)	Число, уникально идентифицирующее выполняющийся процесс.
Пользователь	Учетная запись пользователя, в которой выполняется процесс.
Код сеанса	Число, идентифицирующее владельца процесса. Если несколько пользователей осуществили вход в систему, каждому пользователю присваивается свой уникальный код сеанса.
Загрузка ЦП	Процент времени, в течение которого процессом использовался ЦП со времени последнего обновления (отображается как ЦП в заголовке столбца).
Время ЦП	Общее время процессора в секундах, выделенное процессу с начала его работы.
Память - рабочий набор	Объем памяти в частном рабочем наборе плюс объем памяти, используемой процессом, которую нельзя использовать совместно с другими процессами.
Память - выделенная память	Объем виртуальной памяти, выделенной процессу.
Память - выгружаемый	Объем страничной виртуальной памяти ядра,

пул	выделенной ядром или драйверами процессу. Страничная виртуальная память - это память, которую можно переписать на другой носитель, например жесткий диск.
Память - невыгружаемый пул	Объем невыгружаемой памяти ядра, выделенной ядром или драйверами процессу. Невыгружаемая память - это память, которую нельзя переписать на другой носитель.
Базовый приоритет	Ранжирование приоритетов, определяющее порядок обработки потоков процесса.
Дескрипторы	Количество дескрипторов объектов в таблице объектов процесса.
Счетчик потоков	Количество выполняющихся потоков процесса.

### **Команды для управления процессами в режиме командной строки**

**Schtasks** - выводит выполнение команд по расписанию;

**Start** - запускает определенную программу или команду в отдельном окне;

**Taskkill** - завершает процесс;

**Tasklist** - выводит информацию о работающих процессах

#### **Дескрипторы и счетчики потоков**

**Дескриптор** – специальная информационная структура, которая создается для каждого процесса (описатель задачи, блок управления задачей).

В общем случае дескриптор содержит следующую информацию:

- 1) Идентификатор процесса.
- 2) Тип (или класс) процесса, который определяет для супервизора некоторые правила предоставления ресурсов.
- 3) Приоритет процесса.
- 4) Переменную состояния, которая определяет, в каком состоянии находится процесс (готов к работе, в состоянии выполнения, ожидание устройства ввода-вывода и т.д.)
- 5) Защищенную область памяти (или адрес такой зоны), в которой хранятся текущие значения регистров процессора, если процесс прерывается, не закончив работы. Эта информация называется контекстом задачи.
- 6) Информацию о ресурсах, которыми процесс владеет и/или имеет право пользоваться (указатели на открытые файлы, информация о незавершенных операциях ввода/вывода и т.п.).
- 7) Место (или его адрес) для организации общения с другими процессами.
- 8) Параметры времени запуска (момент времени, когда процесс должен активизироваться, и периодичность этой процедуры).

### Задания:

При выполнении практической работы требуется оформление отчета

#### *Часть 1. Работа с программой Диспетчер задач*

1. Вызовите программу Диспетчер задач.
2. Просмотрите перечень загруженных приложений.
3. Оцените количество запущенных процессов, объем загрузки ЦП и физической памяти.
4. Запустите следующие приложения: Paint, MS Word, PowerPoint, Google Chrome.
5. Зафиксируйте изменения количества запущенных процессов, объема загрузки ЦП и физической памяти.
6. Активизируйте окно программы Paint, с помощью Диспетчера задач переключитесь к приложению PowerPoint.
7. С помощью Диспетчера задач запустите приложение Блокнот (notepad.exe).
8. С помощью Диспетчера задач завершите работу с приложением Paint.
9. Отобразите активные процессы.
10. Для процессов покажите в окне следующие счетчики: ИД процесса, Пользователь, Базовый приоритет, Загрузка ЦП, Время ЦП, Память – рабочий набор, Память – выгружаемый пул, Память – невыгружаемый пул, Счетчик потоков, Deskрипторы.
11. Определите значения счетчиков для процессов explorer.exe, winword.exe, powerpnt.exe, notepad.exe и зафиксируйте их в таблицу:

Процесс	ИД процесса	Пользователь	Базовый приоритет	Загрузка ЦП	Время ЦП	Память – рабочий набор	Память – выгружаемый пул	Память – невыгружаемый пул	Счетчик потоков	Deskрипторы
explorer.exe										
winword.exe										
powerpnt.exe										
notepad.exe										

12. Щелкая по названиям столбцов, отсортируйте процессы по следующим столбцам: Имя образа, Память – рабочий набор, Базовый приоритет, Deskрипторы.

13. Укажите процессы, имеющие высокий базовый приоритет.

14. Определите 3 процесса, которые наиболее требовательны к объему оперативной памяти.

15. Определите два процесса, имеющих самое высокое значение счетчика Дескрипторы.

16. Определите два процесса, имеющих самое высокое значение счетчика Счетчик потоков.

17. Используя контекстное меню, просмотрите свойства файла приложения powerpnt.exe.

18. На вкладке Службы просмотрите перечень служб.

19. Отсортируйте службы по состоянию.

20. На вкладке Быстродействие просмотрите на графике хронологию загрузки ЦП и использования физической памяти.

21. Определите объем физической памяти: всего, кэшировано, доступно, свободно; память ядра – выгружаемая, невыгружаемая; общее количество дескрипторов и потоков.

22. Завершите работу с программами PowerPoint и Google Chrome.

23. Проанализируйте изменение графиков загрузки ЦП и использования физической памяти.

24. ДЗ: на своем домашнем компьютере получить сведения о назначении процессов, заполнить таблицу:

Процесс	Описание

### ***Часть 2. Работа с процессами при помощи командной строки***

1. Изучите синтаксис команд Start, Taskkill, Tasklist (для этого в командной строке ввести команды Start /?, Taskkill /?, Tasklist /?).

2. С помощью командной строки запустите программу Блокнот в развернутом окне.

3. Запустите программу Paint (mspaint.exe) с высоким приоритетом (high).

4. С помощью Диспетчера задач определите ИД процесса программы Paint.

5. Завершите выполнение программы Paint, используя идентификатор процесса.

6. Завершите выполнение программы Блокнот, используя имя образа.

7. Найдите команду запуска программы WordPad.

8. С помощью командной строки запустите программу WordPad.

9. Выведите информацию о работающих процессах.

### **Контрольные вопросы**

1. Каково назначение программы Диспетчер задач?

2. Почему запущенных процессов больше, чем приложений?

3. Какие счетчики можно отобразить для процессов?

4. Какие существуют базовые приоритеты и как их изменить? На что это влияет? Какие процессы имеют высокий приоритет? Почему?
5. Как добавить отображение счетчиков в Диспетчере задач?
6. Что такое дескриптор процесса?
7. Что такое многопоточность?
8. Какие существуют команды для работы с процессами в режиме командной строки?

### Практическая работа №3

**Тема:** Управление процессами с помощью команд операционной системы для работы с процессами

**Цель:** изучить принципы работы с программой-оболочкой Far Manager.

#### Порядок выполнения:

1. Изучить теоретические сведения, составить краткий конспект.
2. Выполнить задания.
3. Ответить на контрольные вопросы.

#### Теоретические сведения

**Оболочка операционной системы** (от англ. shell «оболочка») – интерпретатор команд операционной системы, обеспечивающий интерфейс для взаимодействия пользователя с функциями системы.

Для работы с файлами, папками и дисками широкое распространение получили программы-оболочки. Они позволяют в удобном режиме выполнять наиболее часто используемые операции: просматривать содержимое каталога на дисках, переходить из одного каталога в другой, копировать, перемещать и удалять файлы, запускать программы и т.д.; и дают широкий набор дополнительных возможностей.

Примерами таких программ-оболочек являются Total Commander, Windows Commander, Far Manager и др.

#### Запуск программы Far Manager

Запуск Far Manager осуществляется через меню **Пуск > Программы > FAR manager**.

Общий вид программы FAR

После запуска FAR на экране появляются две панели, ограниченные двойной рамкой. Ниже этих панелей располагается командная строка, в которую можно вводить команды ОС. Еще ниже располагается **строка подсказки** (линейка клавиш), содержащая значения функциональных клавиш FAR. При нажатии клавиш **Shift**, **Alt** или **Ctrl** содержание этой строки изменяется и показывается, что произойдет при нажатии комбинации клавиш **Shift**, **Ctrl** или **Alt** и одной из функциональных.

#### Выделенная панель, файл или каталог

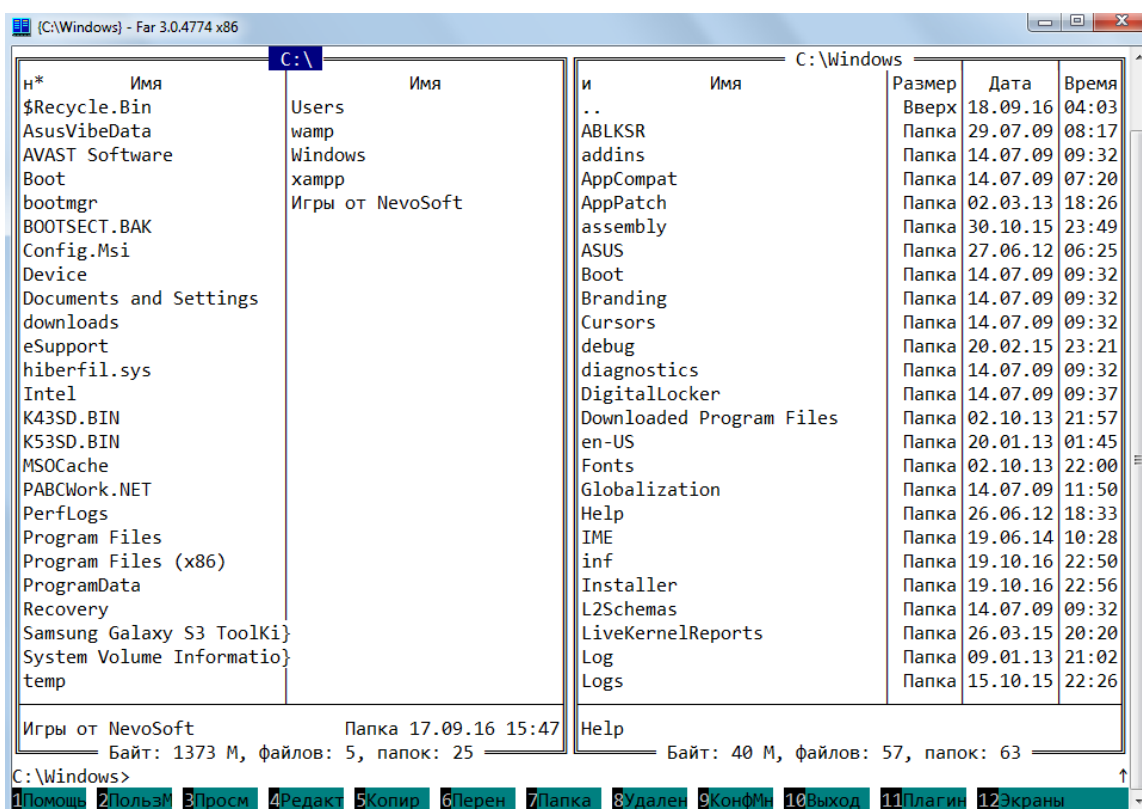
На одной из панелей FAR присутствует курсорная рамка, выделенная серым или другим цветом. Такая панель называется **активной**. Информация о выбранном устройстве и открытой папке дублируется в командной строке и над панелью. Курсорную рамку можно перемещать по списку файлов и каталогов с помощью клавиш управления курсором или мыши и полос прокрутки. Файл или каталог, на котором находится указатель, называется



выделенным. Клавишей **Tab** или мышью можно перемещать указатель на другую панель.

Если выделить какую-либо папку и нажать **Enter**, FAR откроет ее содержимое. В нижней части панели находится **строка статуса**. В ней отражается информация о текущем файле (каталоге) или выделенной группе. Поле **Суммарная информация** показывает, сколько файлов в текущей папке и сумму их размера, занимаемого на диске.

Чтобы перейти в родительский каталог, нужно переместить курсорную рамку в самый вверх списка на «..» и нажать **Enter**, перейти в родительский каталог можно также, нажав комбинацию клавиш **Ctrl+PgUp**.



**Рис.1 – Вид панелей Far Manager**

### **Меню FAR (F9)**

С помощью меню FAR можно установить наиболее удобный вид представления информации на экране, изменить режимы работы FAR, а также выполнить многие другие действия.

Для вызова верхнего раскрывающегося меню необходимо нажать на клавишу **F9**. В верхней строке экрана появится строка, содержащая пункты меню: **Левая, Файлы, Команды, Параметры, Правая** (Рис.1).

Для выбора нужного пункта меню следует использовать клавиши управления курсором или манипулятор мыши. Выбрав необходимый пункт меню, нужно нажать клавишу **Enter** для входа в подменю. Для выхода из меню и подменю используется клавиша **Esc**.

## Пункты меню: Левая, Правая (панель)

При выборе этих пунктов можно определить режим вывода информации на левой или правой панели FAR (устанавливается режим панели, формат, сортировка файлов; включение/выключение панели и смена диска). Действующие установки отмечены галочкой. Чтобы установить или отменить режим, необходимо выбрать с помощью клавиш управления курсором нужный пункт и нажать **Enter** или нажать выделенную букву, соответствующую пункту меню.

Наиболее часто используются следующие режимы панели:

**Краткий** - имена файлов выводятся в три колонки

**Средний** - имена файлов выводятся в две колонки

**Полный** - выводятся имя, размер, дата и время последней модификации файла

**Широкий** - выводятся имя и размер файла

**Детальный** - выводятся имя, размер, размер после упаковки, дата и время последней модификации, создания, доступа и атрибуты файла. Это полноэкранный режим

### Пункт Файлы

Этот пункт меню содержит основные команды работы с файлами: создание, просмотр, редактирование, копирование, переименование, перенос, удаление, архивирование, выделение и установка атрибутов.

### Пункт Команды

Содержит дополнительный набор полезных команд, для осуществления поиска информации, запуска программ и быстрого перемещения по папкам и файлам.

### Пункт Параметры

С помощью этого пункта осуществляется настройка системных параметров FAR, параметров панелей, подтверждений, интерфейса и других модулей. Установка или отмена режима осуществляется с помощью клавиш **Enter**, **Пробел** и **Ctrl+Enter**.

### Комбинации клавиш FAR

Операция	Комбинация	Операция	Комбинация
<b>Команды управления панелями</b>		<b>Управление файлами и сервисные команды</b>	
Изменить активную панель	Tab	Помощь	F1
Поменять панели местами	Ctrl+U	Вызвать пользовательское меню	F2
Перечитать содержимое панели	Ctrl+R	Просмотр файла	F3
Убрать/показать информ. панель	Ctrl+L	Редактирование файла	F4
Убрать/показать панель быстрого просмотра	Ctrl+Q	Копирование файла	F5
Убрать/показать дерево папок	Ctrl+T	Переименование или перенос	F6
Убрать/показать обе панели	Ctrl+O	Создание новой папки	F7
Убрать/показать неактивную панель	Ctrl+P	Удаление	F8
Убрать/показать левую панель	Ctrl+F1	Показать главное меню	F9

Убрать/показать правую панель	Ctrl+F2	Завершить работу с FAR	F10
Прокрутка длинных имен и описаний	Alt+Left, Alt+Right	Показать команды подключаемых модулей	F11
Установить краткий режим просмотра	ЛевыйCtrl+1	Изменить текущий диск в левой панели	Alt+F1
Установить средний режим просмотра	ЛевыйCtrl+2	Изменить текущий диск в правой панели	Alt+F2
Установить полный режим просмотра	ЛевыйCtrl+3	Печать файлов	Alt+F5
Установить широкий режим просмотра	ЛевыйCtrl+4	Выполнить команду поиска файла	Alt+F7
Установить детальный режим просмотра	ЛевыйCtrl+5	Переключение между 25 и 50 строками на экране	Alt+F9
Установить режим просмотра описаний	ЛевыйCtrl+6	Выполнить команду поиска папки	Alt+F10
Установить режим просмотра длинных описаний	ЛевыйCtrl+7	Показать историю просмотра и редактирования	Alt+F11
Установить режим просмотра владельцев файлов	ЛевыйCtrl+8	Показать историю папок	Alt+F12
Установить режим просмотра связей файлов	ЛевыйCtrl+9	Добавить файлы к архиву	Shift+F1
Установить альтернативный полный режим просмотра	ЛевыйCtrl+0	Извлечь файлы из архива	Shift+F2
Убрать/показать файлы с атрибутом Скрытый и Системный	Ctrl+N	Выполнить команды управления архивом	Shift+F3
Использовать фильтр	Ctrl+I		
Сортировать файлы активной панели по имени	Ctrl+F3	Создать новый файл	Shift+F4
Сортировать файлы активной панели по расширению	Ctrl+F4	Копирование файла под курсором	Shift+F5
Сортировать файлы активной панели по времени модификации	Ctrl+F5	Переименование или перенос файла под курсором	Shift+F6
Сортировать файлы по размеру	Ctrl+F6	Удаление файла под курсором	Shift+F8
Не сортировать файлы активной панели	Ctrl+F7	Сохранить конфигурацию	Shift+F9
Сортировать файлы активной панели по времени создания	Ctrl+F8	Выбрать последний выполненный пункт меню	Shift+F10
Сортировать файлы активной панели по времени доступа	Ctrl+F9	<b>Команды выделения файлов</b>	
Сортировать файлы активной панели по описаниям	Ctrl+F10	Пометить/снять пометку файла	Ins
Сортировать файлы активной панели по владельцу	Ctrl+F11	Пометить группу	Gray +
Вывести меню режимов сортировки	Ctrl+F12	Снять пометку с группы	Gray –
Использовать сортировку по группам	Shift+F11	Инвертировать пометку	Gray *
Показывать помеченные файлы первыми	Shift+F12	Пометить все файлы	Shift+Gray+
<b>Операции в командной строке</b>		Снять пометку со всех файлов	Shift+Gray-
Вызов списка ранее вводимых команд OS	Alt+F8	Пометить файлы с расширением как у текущего файла	Ctrl+Gray+

Вызов предыдущей команды в ком. Строку	Ctrl+E	Снять пометку с файлов с расширением как у текущего	Ctrl+Gray-
Вызов следующей команды в ком. строку	Ctrl+X	Инвертировать пометку, включая папки	Ctrl+ Gray*
Копирование содержимого ком. строки в Буфер Обмена	Ctrl+Ins	Пометить файлы с именем как у текущего файла	Alt+ Gray+
Вставка в ком. строку содержимого Буфера Обмена	Shift+Ins	Снять пометку с файлов с именем как у текущего файла	Alt+ Gray -
Скопировать в ком. строку имя текущего файла	Ctrl+Enter	Поместить помеченные имена в Буфер Обмена	Ctrl+Shift-Ins

### **Задания для выполнения:**

1. При выполнении лабораторной работы оформите отчет, в который включите результаты выполнения заданий в виде скриншотов с указанием текста заданий.

2. При выполнении заданий используйте теоретический материал и таблицу комбинаций клавиш Far Manager.

3. Используя клавишу F1 познакомьтесь со справочной системой программы. Для выхода из справочной системы используйте клавишу Esc.

4. Уберите текущую панель с экрана.

5. Верните панель на место.

6. Уберите обе панели с экрана.

7. Верните панели на место.

8. Сделайте правую панель активной.

9. На правой панели смените диск на Z:.

10. В правой панели установите поочередно: 1) краткий; 2) детальный; 3) широкий режим отображения панели.

11. В левой панели установите диск C:.

12. Перейдите в каталог Windows.

13. Установите полный режим отображения файлов в панели.

14. Отсортируйте содержимое правой панели по размеру, затем по расширению.

15. Сделайте правую панель активной.

16. Создайте каталог группы 2П-1(2, 3).

17. В каталоге группы создайте подкаталог Фамилия.

18. В подкаталоге Фамилия создайте структуру папок Имя\Отчество.

19. В каталоге Отчество создайте текстовый документ Муfio.txt, содержимое файла ваши фамилия, имя, отчество.

20. В каталоге C:\Windows найдите все текстовые файлы с расширением .txt.

21. Выведите найденные файлы на временную панель и скопируйте файлы в каталог Отчество.

22. Определите общий объем любых трех файлов в каталоге Отчество.

23. Скопируйте 4-5 файлов (произвольных) общим объемом памяти не более 35 Кбайт из каталога Windows диска C в корневой каталог своего рабочего диска.

24. Найдите в каталоге C:\Windows файлы, начинающиеся с символа «t», не более 4 символов с любым расширением.

25. Используя быстрый поиск, найдите в каталоге Отчество файл, начинающийся с символа «М».

26. В корневом каталоге диска Z создайте текстовый файл name.txt, содержанием файла является ваше имя.

27. Перенесите файл name.txt в каталог Имя.

28. Переименуйте файл name.txt в myname.txt.

29. Определите объем файла myname.txt.

30. Используя встроенный текстовый редактор, измените содержимое любого текстового файла из каталога Отчество.

31. Используя фильтр, отобразите в каталоге C:\Windows только файлы с расширением .exe.

32. Присвойте файлу myfio.txt атрибут «скрытый».

33. Установите режим показа всех «скрытых» файлов.

34. Установите для файла myfio.txt атрибут «только чтение».

35. Группе файлов каталога Отчество одновременно установите «только для чтения» и «скрытый».

36. Выполните в командной строке команду dir.

37. Уберите (выключите) панели с экрана.

38. Просмотрите результат выполнения команды dir.

39. Восстановите (включите) панели на экране.

40. Пользуясь командами ОС, уточните текущую дату и время.

41. Просмотрите журнал команд ОС и запустите последнюю из них.

42. Установите в команде Ссылка на папку ассоциацию комбинации правый Ctrl+1 с папкой Z:\

43. Проверьте работоспособность ссылки на папку.

44. Завершите работу с программой Far Manager.

### **Контрольные вопросы:**

1. Каково назначение командных оболочек операционной системы?

2. Какие существуют текстовые операционные оболочки?

3. Из каких элементов состоит экран оболочки Far Manager?

4. Как изменить режим отображения содержимого панели?

5. Как отсортировать содержимое панели?

6. Какие существуют операции манипулирования панелями?

7. Как выполнить операции:

– создания каталога;

– поиска файлов;

– создания файла;

– копирования, переименования и перемещения файла;

– присвоения атрибута файлу;

– фильтрации файлов.

8. Как выполнить команду в режиме командной строки?

## 9. Как установить ссылку на папку?

### **Практическая работа № 4. Командные файлы**

**Цель:** научиться использовать сервисные программы ОС Windows, настраивать параметры антивирусной программы, работать с архиватором

#### **Краткие теоретические сведения**

Служебные программы предназначены для обслуживания персонального компьютера и самой ОС. Они позволяют находить и устранять дефекты файловой системы, оптимизировать настройки программного и аппаратного обеспечения, а также автоматизировать некоторые рутинные операции, связанные с обслуживанием компьютера. В Главном меню служебные программы Windows сосредоточены в категории Пуск ⇒ Программы ⇒ Стандартные ⇒ Служебные. Они поставляются в составе ОС и устанавливаются вместе с ней (полностью или выборочно).

**Архивация данных** – предназначена для автоматизации регулярного резервного копирования наиболее ценных данных на внешние носители.

**Дефрагментация диска** – предназначена для повышения эффективности работы жесткого диска путем устранения фрагментации файловой структуры. В результате дефрагментации доступ к файлам заметно упрощается и эффективность работы компьютера возрастает.

**Проверка диска** – позволяет выявлять логические ошибки в файловой структуре (Стандартная проверка), а также физические ошибки, связанные с дефектами жесткого диска (Полная проверка).

**Сведения о системе** – специальный пакет программных средств, собирающих сведения о настройках ОС и отображающие текущие сведения о системе.

**Назначенные задания** – позволяет назначить расписание для автоматического выполнения заданий на компьютере.

**Таблица символов** – предназначена для ввода отсутствующих на клавиатуре символов.

#### **Архивация файлов**

Главное назначение программ-архиваторов - сжатие файлов с целью экономии памяти. Поскольку со сжатыми файлами часто невозможно работать по их прямому назначению, их используют для хранения копий файлов, т.е. для их **архивации**. Сжатие могут быть подвергнуты: файлы, папки, диски. Сжатие файлов и папок необходимо либо для их транспортировки, либо для резервного копирования, либо для обмена информацией по сети Интернет. Уплотнение дисков применяют для повышения эффективности использования их рабочего пространства (обычно для дисков недостаточной емкости).

Существует много программ-архиваторов, имеющих различные показатели по степени и времени сжатия, эти показатели могут быть разными

для различных файлов (текстовых, графических, исполняемых и т.д.), то есть один архиватор хорошо сжимает текстовый файл, а другой - исполняемый.

**Архиватором (упаковщиком)** называется программа, позволяющая за счет применения специальных методов сжатия информации создавать копии файлов меньшего размера, а также объединять копии нескольких файлов в один **архивный файл**, из которого можно при необходимости извлечь файлы в их первоначальном виде.

### **Методические указания и задания:**

**При выполнении практической работы требуется оформление отчета.**

#### **Часть I. Очистка диска**

Используя стандартную программу Очистка диска, выполните очистку диска С:.

Для запуска программы выберите в меню Пуск команду Программы ⇒ Стандартные ⇒ Служебные ⇒ Очистка диска. Выполните анализ текущего состояния. Определив, что подлежит удалению при очистке диска, щелкните на кнопке «ОК».

#### **Часть II. Настройка параметров антивирусной программы Symantec**

1. Откройте программу Symantec Endpoint Protection.
2. Выясните график планового ежедневного сканирования системы.
3. Запустите сканирование всей системы.
4. Просмотрите журнал сканирования Защита от вирусов и программ-шпионов.
5. Просмотрите журнал угроз Защита от вирусов и программ-шпионов.
6. Выполните экспорт журнала угроз в формате csv.
7. Просмотрите карантин.
8. Установите время хранения объектов в карантине 14 дней и общий размер папки 20 МБ.
9. Просмотрите список исключений.
10. Запустите сканирование флэш-накопителя.

#### **Часть III. Работа с архиватором 7-Zip File Manager**

1. Откройте программу 7-Zip File Manager через меню: Пуск ⇒ Программы ⇒ 7-Zip.

2. Используя кнопки навигации по файловой системе в программе 7-Zip File Manager создайте папку под названием Архивные файлы на вашем сетевом диске в папке ФИО\_студента.

3. Скопируйте в папку Архивные файлы два любых файла с одним расширением либо .bmp, либо .jpg, либо .png.

4. Выделите эти файлы и нажмите на Панели инструментов кнопку Добавить.

5. В открывшемся окне Добавить к архиву ввести:

- название архива – Рисунки,
- формат архива – Zip,
- уровень сжатия – максимальный.

В окне с программой должен появиться файл Рисунки.zip.

6. Откройте программу Paint. Вставьте в документ изображение рабочего стола.

7. Сохраните изображение архиватора в личной папке в формате JPEG с именем Arh\_Lab.jpg.

8. Закройте программу Paint.

9. Используя контекстное меню, выберете пункт меню «7-Zip» – «Добавить к архиву...».

10. В поле ввода имени архива выберете из всплывающего списка имя архива Рисунки и нажмите ОК.

11. Закройте программу 7-Zip File Manager.

12. Создайте новый архив в папке Архивные файлы с именем Документы, добавив в него два файла в формате .txt и .doc. Документы найдите или создайте самостоятельно.

13. В окне Добавить к архиву введите

- название архива – Документы;
- формат архива – Zip;
- уровень сжатия – максимальный.

14. Создайте новый архив с именем Музыка, добавив в него файлы в формате .mp3 и .wav.

- название архива – Музыка;
- формат архива – Zip;
- уровень сжатия – максимальный.

15. Создайте архив, в который включите файлы разных форматов, уровень сжатия – максимальный. Файлы для архивации найдите самостоятельно. Оформите таблицу.

<b>Имя файла с расширением</b>	<b>Объем файла до архивации (байт)</b>	<b>Объем файла в архиве (байт)</b>	<b>Во сколько раз уменьшился объем файла</b>
.txt			
.docx			
.jpg			
.mp3			
.wav			
.exe			



.dll			
.xlsx			
.pptx			

Сделайте выводы о том, какой тип документа лучше поддается сжатию.

16. Сравните возможности различных уровней архивации. Создайте несколько архивов, выбирая разные уровни архивации. В архивы включите один и тот же файл формата .txt, файл выберите самостоятельно. Оформите таблицу.

Имя файла с расширением	Объем файла до архивации (байт)	Объем файла в архиве (байт)	Уровень сжатия	Во сколько раз уменьшился объем файла
			Нормальный	
			Скоростной	
			Ультра	

Сделайте выводы о том, какой способ сжатия дает наибольший эффект и лучше поддается сжатию.

17. Создать SFX архив с паролем, в который включите два любых файла.

### Контрольные вопросы

1. Для чего предназначены служебные программы ОС Windows?
2. Какие существуют служебные программы? Дайте их краткую характеристику.
3. Каково главное назначение программ-архиваторов?
4. Что такое самораспаковывающийся архив? Какие достоинства и недостатки имеют такие архивы?

**Практическая работа № 5.** Определение и изменение приоритета процесса.

**Цель:** научиться работать с журналами событий ОС Windows

### **Краткие теоретические сведения**

В Microsoft Windows **событие** – это любое происшествие в операционной системе, которое записывается в журнал или требует уведомления пользователей или администраторов.

События регистрируются и сохраняются в журналах событий Windows и предоставляют важные хронологические сведения, помогающие вести мониторинг системы, поддерживать ее безопасность, устранять ошибки и выполнять диагностику.

**Программа «Просмотр событий»** - это оснастка консоли управления Microsoft (MMC), которая предназначена для просмотра и управления журналами событий.


Программа **«Просмотр событий»** позволяет:

- просматривать события определенных журналов;
- применять фильтры событий и сохранять их для последующего использования в виде настраиваемых представлений;
- создавать подписки на события и управлять ими;
- назначать выполнение конкретных действий на возникновение определенного события.

### **Запуск приложения «Просмотр событий»**

Приложение **«Просмотр событий»** можно открыть следующими способами:

1. Нажмите на кнопку **«Пуск»** для открытия меню, откройте **«Панель управления»**, из списка компонентов панели управления выберите **«Администрирование»** и из списка административных компонентов стоит выбрать **«Просмотр событий»**.

2. Воспользоваться комбинацией клавиш  +R для открытия диалога **«Выполнить»**. В диалоговом окне **«Выполнить»**, в поле **«Открыть»** введите *eventvwr.msc* и нажмите на кнопку **«ОК»**.

### **Журналы событий в Windows 7**

В операционной системе Windows 7 существуют две категории журналов событий:

- **журналы Windows** – используются операционной системой для регистрации общесистемных событий, связанных с работой приложений, системных компонентов, безопасностью и запуском;
- **журналы приложений и служб** – используются приложениями и службами для регистрации событий, связанных с их работой.

**Типы журналов:**

**Приложение** – хранит важные события, связанные с конкретным приложением.

**Безопасность** – хранит события, связанные с безопасностью, такие как вход/выход из системы, использование привилегий и обращение к ресурсам.

**Установка** – в этот журнал записываются события, возникающие при установке и настройке операционной системы и ее компонентов.

**Система** – хранит события операционной системы или ее компонентов, например неудачи при запусках служб или инициализации драйверов, общесистемные сообщения и прочие сообщения, относящиеся к системе в целом.

**Пересылаемые события** – если настроена пересылка событий, в этот журнал попадают события, пересылаемые с других серверов.

**Windows PowerShell** – в этом журнале регистрируются события, связанные с использованием оболочки PowerShell.

**События оборудования** – если настроена регистрация событий оборудования, в этот журнал записываются события, генерируемые устройствами.

#### **Свойства событий**

**Источник** – это программа, зарегистрировавшая событие в журнале.

**Код события** – это число, определяющее конкретный тип события.

**Уровень** – это уровень важности события.

В журналах системы и приложений события могут иметь следующие уровни важности:

– **Уведомление** - обозначает изменение в приложении или компоненте, такое как возникновение информационного события, связанного с успешным действием, создание ресурса или запуск службы.

– **Предупреждение** - обозначает предупреждение общего характера на неполадку, способную повлиять на службу или привести к более серьезной проблеме, если оставить ее без внимания;

– **Ошибка** - обозначает, что возникла проблема, которая может повлиять на функции, внешние по отношению к приложению или компоненту, вызвавшим событие;

– **Критическая ошибка** - обозначает, что произошел сбой, после которого приложение или компонент, инициировавшие событие, не могут восстановиться автоматически;

– **Аудит успехов** – успешное выполнение действий, которые вы отслеживаете через аудит, например использование какой-либо привилегии;

– **Аудит отказов** – неудачное выполнение действий, которые вы отслеживаете через аудит, например ошибка при входе в систему.

**Пользователь** – определяет учетную запись пользователя, от имени которого возникло данное событие. В этом поле может стоять N/A (Н/Д), если в данной ситуации учетная запись неприменима.

**Рабочий код** - содержит числовое значение, которое определяет операцию либо точку в пределах операции, при выполнении которой возникло данное событие

**Журнал** - имя журнала, в который было записано данное событие.

**Категория и задачи** – определяет категорию события, иногда используемую для последующего описания допустимого действия. У каждого источника событий свои категории. Например, следующие категории: вход/выход, использование привилегий, изменение политики и управление учетной записью.

**Ключевые слова** – это набор категорий или меток, которые могут использоваться для фильтрации или поиска событий.

**Компьютер** – идентифицирует имя компьютера, на котором произошло событие. Обычно это имя локального компьютера, но также может быть имя компьютера, переславшего событие, или имя локального компьютера до того, как оно было изменено.

**Дата и время** – определяет дату и время возникновения данного события в журнале.

**ИД процесса** – представляет идентификационный номер процесса, создавшего данное событие.

**ИД потока** – представляет идентификационный номер потока, создавшего данное событие. Процесс, порождённый в операционной системе, может состоять из нескольких потоков, выполняющихся «параллельно», то есть без предписанного порядка во времени.

**ИД процессора** – представляет идентификационный номер процессора, обработавшего событие.

**Код сеанса** – это идентификационный номер сеанса на сервере терминалов, в котором произошло событие.

**Время работы в режиме ядра** – определяет время, потраченное на выполнение инструкций режима ядра, в единицах времени ЦП.

**Время работы в пользовательском режиме** – определяет время, потраченное на выполнение инструкций пользовательского режима, в единицах времени ЦП.

**Загруженность процессора** – это время, потраченное на выполнение инструкций пользовательского режима, в тиках ЦП.

**Задания для выполнения:**

**При выполнении практической работы требуется оформление отчета.**

1. Запустите программу Просмотр событий.
2. В дереве консоли выберите Журналы **Windows**.
3. Выберите и просмотрите журнал Система.
4. Выберите и просмотрите журнал Приложения.
5. Определите количество записанных событий в журнале Приложения.

6. Используя меню Вид ⇒ Область просмотра, отобразите более подробные сведения.

7. Используя меню Вид ⇒ Сортировка, отсортируйте события в журнале по уровню, затем по дате и времени.

8. Используя меню Вид ⇒ Добавить или удалить столбцы, добавьте столбцы Пользователь и Компьютер.

9. Откройте программу Excel.

10. Обновите события в журнале Приложения. Для этого вызовите контекстное меню и выберите пункт Обновить.

11. Просмотрите новое событие в журнале, которое появилось после запуска программы Excel.

12. Привяжите новое событие к задаче. Для этого:

– выделите событие и вызовите контекстное меню, выберите пункт Привязать задачу к событию;

– введите имя – ваша фамилия, нажмите кнопку Далее;

– в следующем окне нажмите кнопку Далее;

– выберите действие для задачи – Отобразить сообщение, нажмите кнопку Далее;

– в следующем окне введите заголовок – ваша фамилия, сообщение – Вы запустили программу Excel, нажмите кнопку Далее;

– в следующем окне нажмите кнопку Готово.

13. Закройте и снова откройте программу Excel. Убедитесь в появлении окна с сообщением.

14. Используя Фильтр, отобразите события за последние 24 часа.

15. Очистите фильтр.

16. Используя Фильтр, отобразите события за последние 10 дней.

17. Очистите фильтр.

18. Используя Фильтр, отобразите события Ошибка.

19. Очистите фильтр.

20. Используя Фильтр, отобразите события Ошибка и Предупреждения за последние 3 дня.

21. Используя элемент окна Действия, сохраните выбранные события в файл, именем которого является ваша фамилия в формате .evtх.

22. Очистите фильтр.

23. Откройте сохраненный файл.

24. Используя Фильтр, отобразите события Сведения за последние 12 часов.

25. Используя элемент окна Действия, сохраните файл отфильтрованного журнала, именем которого является ваша фамилия в формате .txt.

26. Откройте сохраненный файл.

27. Используя элемент окна Действия, сохраните файл отфильтрованного журнала, именем которого является ваша фамилия в формате .txt.

28. Сохраните выбранные события в настраиваемом представлении. Для этого:

- в окне Действия нажмите Сохранить фильтр в настраиваемое представление;
- нажмите кнопку Создать папку, введите имя папки – ваша фамилия;
- введите имя настраиваемого представления – ваша фамилия;
- в левой части окна консоли должно появиться созданное представление.

29. Создайте еще одно настраиваемое представление, отфильтровав журнал Система по-своему выбору.

30. Используя элемент окна Действия, выведите свойства журнала Приложение. Определите размер журнала и политику сохранения журнала.

### **Контрольные вопросы**

1. Что такое Просмотр событий?
2. Что позволяет программа Просмотр событий?
3. Как запустить приложение Просмотр событий?
4. Какие существуют категории журналов событий?
5. Назовите типы журналов.
6. Какие существуют свойства событий (назовите несколько)?
7. Какие уровни важности имеют события в журналах Windows?

**Практическая работа № 6.** Исследование соотношения между представляемым и истинным объемом занятой дисковой памяти. Изучение влияния количества файлов на время, необходимое для их копирования

**Цель работы:** научиться управлять параметрами использования общих ресурсов

**Задания:**

**При выполнении практической работы требуется оформление отчета.**

**Часть I. Настройка общего доступа к файлам и каталогам через диалог Свойства**

1. Используя вкладку Доступ, настройте общий доступ к папке с именем Ваша\_фамилия, ограничьте количество пользователей до 2. Для этого:

- создайте новую папку, именем которой является Ваша\_фамилия;
- откройте проводник, выделите созданную папку, нажмите на ней правой кнопкой мыши и из контекстного меню выберите команду «Свойства»;
- в диалоговом окне Свойства перейдите на вкладку Доступ, нажмите кнопку Расширенная настройка;
- включите параметр «Открыть общий доступ к этой папке» для предоставления разрешений пользователя и группам;
- определите имя общего ресурса – Ваша\_фамилия, ограничить число одновременных пользователей до 2;
- проверьте результат.

2. Настройте общий доступ к папке с именем Ваша\_фамилия\_2, добавьте двух разных пользователей с различными разрешениями, проверив при этом имена. Для этого:

- создайте новую папку, именем которой является Ваша\_фамилия\_2;
- вызовите свойства папки;
- в диалоговом окне Свойства перейдите на вкладку Доступ, нажмите кнопку Расширенная настройка;
- включите параметр «Открыть общий доступ к этой папке»;
- определите имя общего ресурса – Ваша\_фамилия\_2;
- нажмите кнопку Разрешения;
- в открывшемся окне нажмите кнопку Добавить;
- нажав на кнопку Типы объектов, выберите тип объектов Пользователи;
- введите имена выбираемых объектов (учетные записи студентов вашей группы) в соответствующем поле, проверьте имена;

- для одного пользователя разрешите чтение, для другого запретите изменения;

- проверьте результат.

3. Настройте доступ к папке с именем `Ваша_фамилия_3`, используя вкладку `Безопасность`. Для этого:

- создайте новую папку, именем которой является `Ваша_фамилия_3`;

- вызовите свойства папки;

- в диалоговом окне `Свойства` перейдите на вкладку `Безопасность`;

- для установки разрешений нажмите кнопку `Дополнительно`;

- в открывшемся окне нажмите кнопку `Изменить разрешения`;

- в открывшемся окне нажмите кнопку `Добавить`;

- нажав на кнопку `Типы объектов`, выберите тип объектов `Пользователи`;

- введите в поле имени выбираемых объектов имя своей учетной записи;

- в следующем окне запретите создание папок/дозапись;

- просмотрите действующие разрешения, проверьте результат.

4. Настройте доступ к папке с именем `Ваша_фамилия_4`, используя вкладку `Безопасность`. Запретите создание папок/дозапись для любого выбранного компьютера сети.

5. Создайте файл в формате `.docx` с именем `Ваше_ФИО`. Используя диалоговое окно `Свойства файла`, установите атрибут `Только чтение`. Проверьте невозможность внесения изменений с файл.

6. Создайте файл в формате `.docx` с именем `Ваше_имя`. Используя диалоговое окно `Свойства файла`, вкладку `безопасность` запретите удаление этого файла для любых двух пользователей. Проверьте результат.

## **Часть II. Управление общим доступом папок с помощью оснастки Общие папки**

1. Откройте оснастку `Общие папки` (`Панель управления/Администрирование/Управление компьютером/Общие папки/Общие ресурсы`).

2. Используя оснастку `Общие ресурсы`, создайте новый общий ресурс с именем `Ваша_фамилия_5`. Выберите меню `Действия/Новый общий ресурс`, следуя инструкциям Мастера создания общих ресурсов, выберите вид разрешений для общей папки – `У всех пользователей доступ только для чтения`. Проверьте результат.

3. Используя оснастку `Общие ресурсы`, создайте новый общий ресурс с именем `Ваша_фамилия_6`. Выберите вид разрешений для общей папки – `Настройка разрешений доступа`. Для любого пользователя запретите создание файлов/запись данных. Проверьте результат.

4. Прекратите общий доступ к настроенным вами ресурсам. Для этого выберите меню `Действия/Прекратить общий доступ`.



### **Часть III. Создание общего ресурса с помощью командной строки**

1. Используя справочные материалы, изучите команду для организации общего доступа к папкам (net share).
2. Используя команду net share, просмотрите все общие ресурсы.
3. Создайте папку с именем Ваша\_фамилия\_7, для которой будет предоставлен общий доступ.
4. Определите созданную папку, как общий ресурс, предоставив право только на чтение.
5. Создайте папку с именем Ваша\_фамилия\_8, для которой будет предоставлен общий доступ.
6. Определите созданную папку, как общий ресурс, укажите количество одновременно подключаемых пользователей – 2.
7. Прекратите доступ к созданным общим ресурсам.

### **Контрольные вопросы:**

1. Какими способами можно настроить общий доступ к объектам?
2. Какие существуют типы объектов при управлении доступом?
3. Какие разрешения можно разрешить или запретить?

**Практическая работа № 7.** Работа с командами в операционной системе. Использование команд работы с файлами и каталогами. Работа с дисками

**Цель:** научиться определять параметры аппаратных устройств ОС Windows, определять неполадки в работе устройств

### **Краткие теоретические сведения**

**Диспетчер устройств** – это специальная программа, входящая в состав Windows, предназначенная для управления устройствами компьютера, а также контроля за их состоянием.

В окне диспетчера устройств представлено графическое отображение оборудования, установленного на компьютер. Диспетчер устройств используют для обновления драйверов (или программного обеспечения) оборудования, изменения настройки оборудования, а также для устранения неполадок.

Диспетчер устройств позволяет:

- определять правильность работы оборудования компьютера;
- изменять параметры конфигурации оборудования;
- определять драйверы устройств, загружаемые для каждого устройства, и получать сведения о каждом драйвере;
- изменять дополнительные параметры и свойства устройств;
- устанавливать обновленные драйверы устройств;
- отключать, включать и удалять устройства;
- осуществлять возврат к предыдущей версии драйвера;
- распечатывать список устройств, установленных на компьютер.

Для запуска диспетчера устройств необходимо открыть свойства Компьютера и в левой части диалогового окна выбрать пункт Диспетчер устройств.

Проверка состояния устройства осуществляется двойным щелчком левой кнопки мыши по нужному устройству или выбором пункта Свойства при вызове контекстного меню.

### **Сведения о системе**

Компонент «Сведения о системе» отображает подробные сведения о конфигурации оборудования, компонентах и программном обеспечении компьютера, включая драйверы.

В левой области окна «Сведения о системе» приведен список категорий, а в правой – подробные сведения о каждой из них. К этим категориям относятся:

- сведения о системе: общие сведения о компьютере и операционной системе, такие как имя компьютера и его изготовитель, тип используемой BIOS, а также объем установленной памяти;
- ресурсы аппаратуры: сведения об оборудовании компьютера;

– компоненты: перечень установленных дисководов, звуковых устройств, модемов и других компонентов.

– программная среда: сведения о драйверах, сетевых подключениях и другая информация, связанная с программами.

Для запуска программы Сведения о системе необходимо выполнить:  
Пуск ⇒ Программы ⇒ Стандартные ⇒ Служебные ⇒ Сведения о системе.

### **Методические указания и задания:**

**При выполнении практической работы требуется оформление отчета.**

### **Часть I. Работа с программой Сведения о системе**

1. Запустите программу Сведения о системе.
2. Используя раздел Компоненты, заполните таблицу:

<b>Элемент</b>	<b>Значение</b>
Имя звукового устройства	
IRQ-канал клавиатуры	
Файловая система диска С	
Размер диска С	
Свободное пространство диска С	
Значение байт/кластер	
Модель диска	
Разделы	
Секторов/трек	
Размер диска	
Всего цилиндров	
Всего треков	
Устройства с неполадками	
Аппаратный тип указывающего устройства	
IRQ клавиатуры	
IRQ указывающего устройства	

3. В разделе Программная среда отобразите системные драйверы. Используя меню Файл, выполните экспорт отображаемой информации в файл.

### **Часть II. Работа с программой Диспетчер устройств**

**Запустите Диспетчер устройств.**

1. Определите, корректно ли работают подключенные к компьютеру устройства.

2. Проверьте состояние любых двух устройств.
3. Исследуйте конфигурацию ПК, используя свойства устройств, определите названия устройств, идентификаторы, дату сборки драйвера и службу. Заполните таблицу.

Тип устройства	Название	ИД оборудования	Дата сборки драйвера	Служба
Компьютер				
Видеоадаптер				
Дисковые устройства				
Звуковые, видео и игровые устройства				
Клавиатуры				
Мыши и иные указывающие устройства				
Процессоры				

4. Отобразите скрытые устройства.

### Часть III. Свойства компьютера

1. Используя свойства компьютера, заполните таблицу

Параметр	Значение
Процессор	
Установленная память	
Тип системы	
Имя компьютера	
Рабочая группа	

2. Перейдите на страницу Индекс производительности Windows.
3. Просмотрите и занесите в отчет значения оценки.
4. Изучите рекомендации по повышению производительности компьютера, используя соответствующий раздел справочной системы.

### Часть IV. Определение параметров видеоадаптера

1. Определите разрешение экрана, тип микросхем, объем доступной и используемой видеопамяти, качество цветопередачи, частоту обновления экрана. Для этого на рабочем столе щелкните правой кнопкой мыши, в контекстном меню выберите пункт Разрешение экрана и откройте дополнительные параметры. Заполните таблицу.

Параметр	Значение
Разрешение экрана	
Тип микросхем	

Доступно графической памяти	
Используется видеопамяи	
Качество цветопередачи	
Частота обновления экрана	

### **Контрольные вопросы**

1. Для чего используется компонент Сведения о системе?
2. Что такое Диспетчер устройств? Какие функции позволяет выполнять Диспетчер устройств?
3. Как определить корректность работы устройств?
4. Как отобразить скрытые устройства?
5. Что такое базовый индекс производительности? По какой шкале оценивается индекс производительности Windows?
6. Решение каких задач позволяет повысить производительность системы?

Практическая работа №8 Изучение эмуляторов операционных систем.  
Установка операционной системы

**Цель работы:** научиться создавать виртуальный жесткий диск и виртуальную машину с помощью MSVirtual PC, VirtualBox.

### **Изучение теоретического материала.**

Работа с командами в среде MS VirtualPC и VirtualBox по установке и настройке различных ОС

Установить главный контроллер домена

Подсоединить компьютер к домену

Установить соединение с доменом в качестве пользователя

Изменить политику безопасности

Установка ОС Ubuntu на виртуальную машину.

При загрузке виртуальной машины появится первичный диалог (см. рис. 17), в нем выберите язык программы инсталляции и нажмите «Enter».

В следующем меню (см. рис. 18) выберите «Установить Ubuntu».

Установка проходит в 6 шагов:

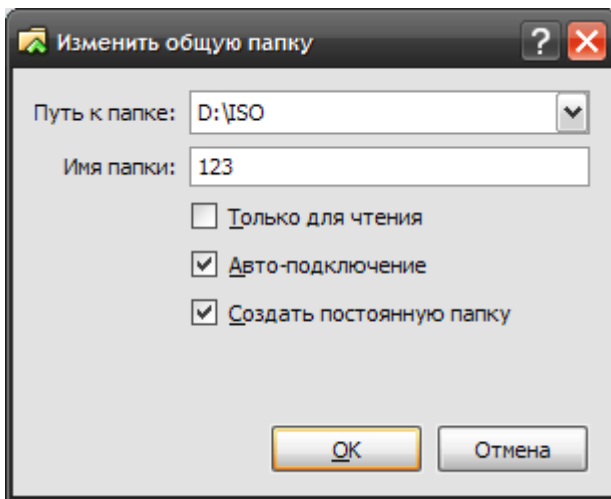
- выбор основного языка ОС;
- выбор местоположения;
- выбор раскладки клавиатуры;
- подготовка жесткого диска;
- указание параметров пользователя и компьютера, логина и пароля (указывать необходимо);
- проверка параметров установки.

При прохождении первых четырех шагов, параметры, указанные в них можно оставлять без изменений.

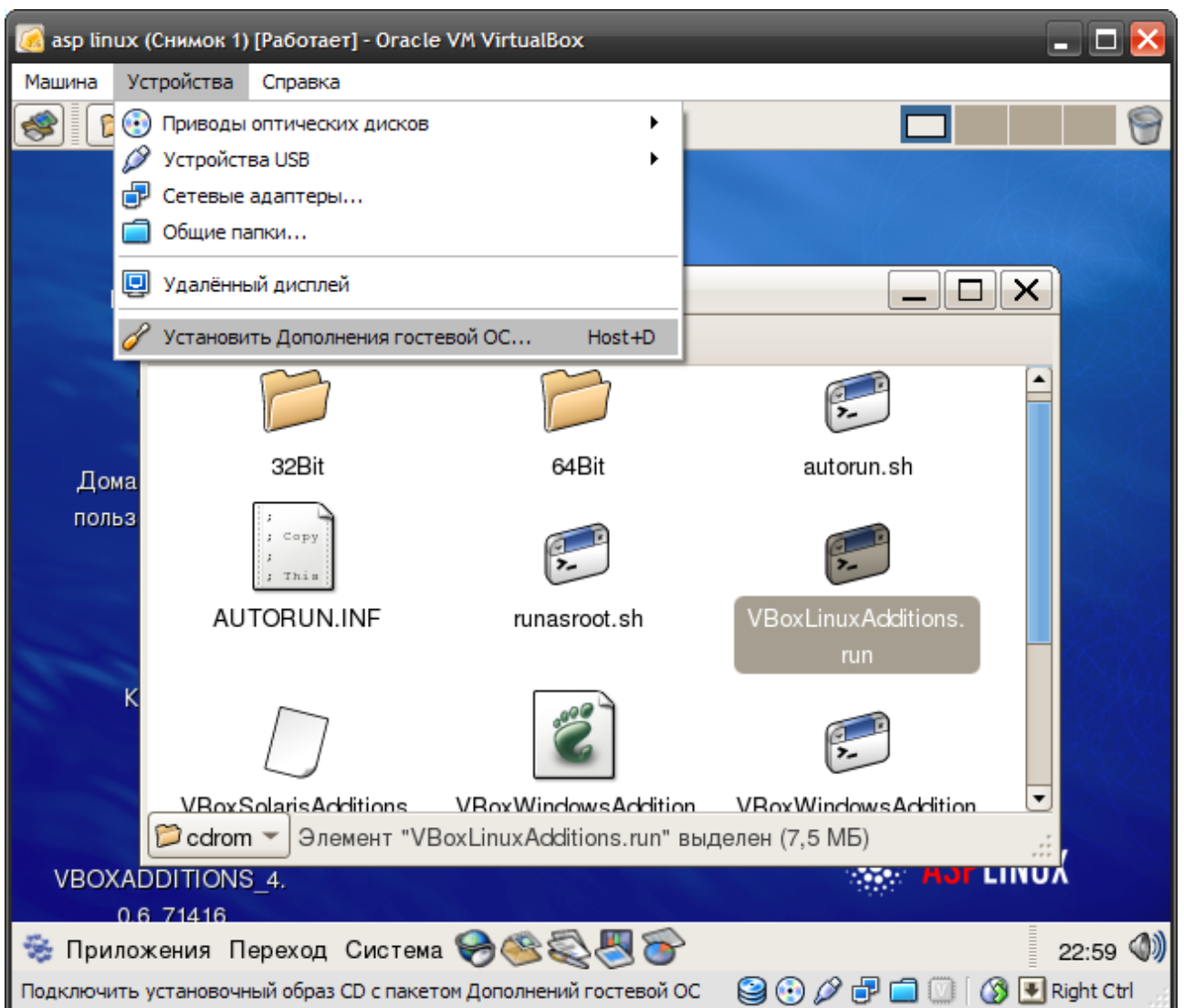
После окончания установки перезагрузите виртуальную машину.

### **Создание общей папки в VirtualBox.**

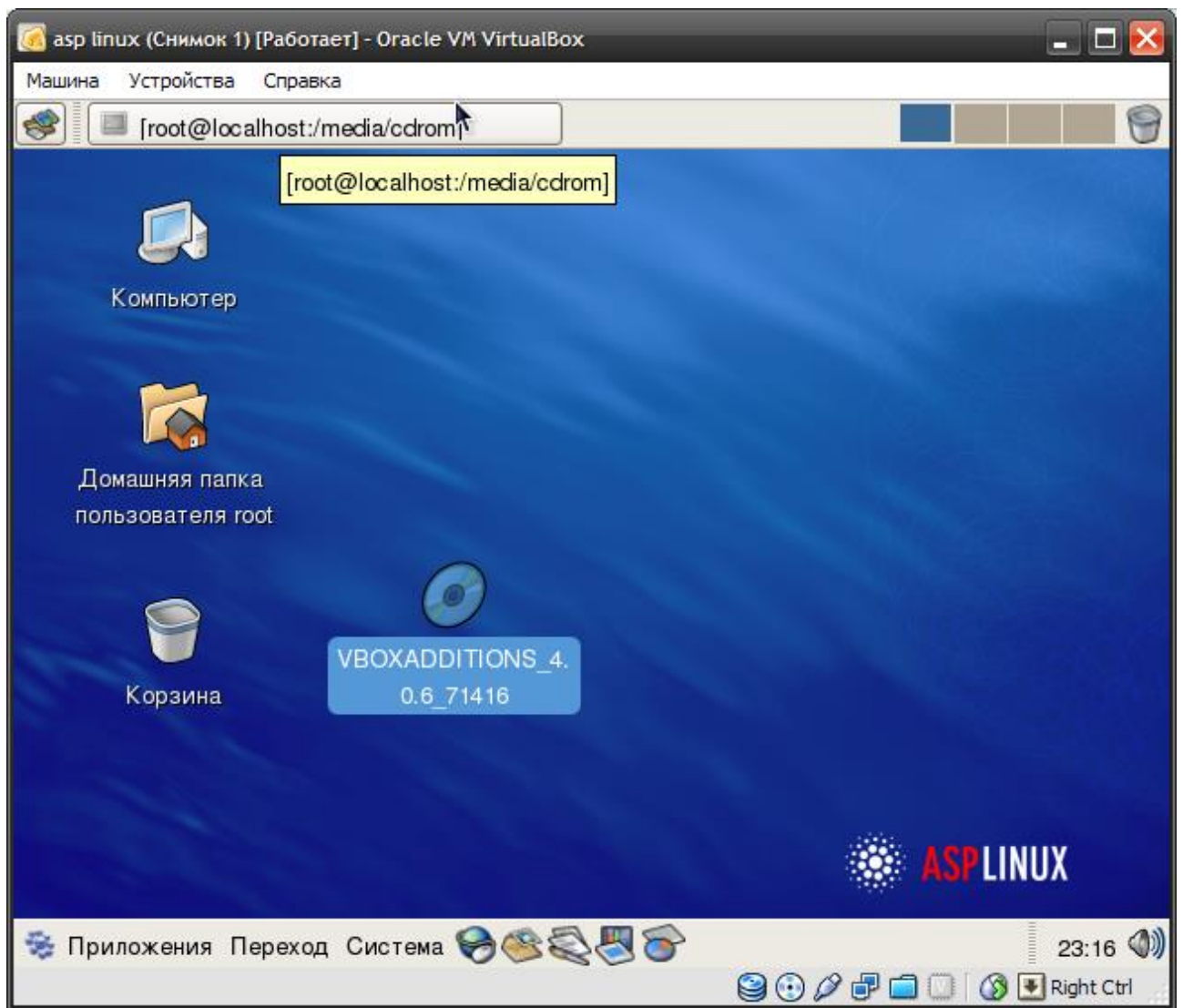
1. В **VirtualBox** создайте виртуальную машину с ОС ASPLINUX, добавьте для неё общую папку  
Укажите путь к любой папке Windows и дайте название вашей общей папке в Linux.



2. В **VirtualBox** запустите виртуальную машину с ОС ASPLINUX (войти в систему лучше под учетной записью root).
3. Установите дополнения гостевой ОС: в меню "Устройства" виртуальной машины выберите пункт "Установить дополнения гостевой ОС" (см. рис)



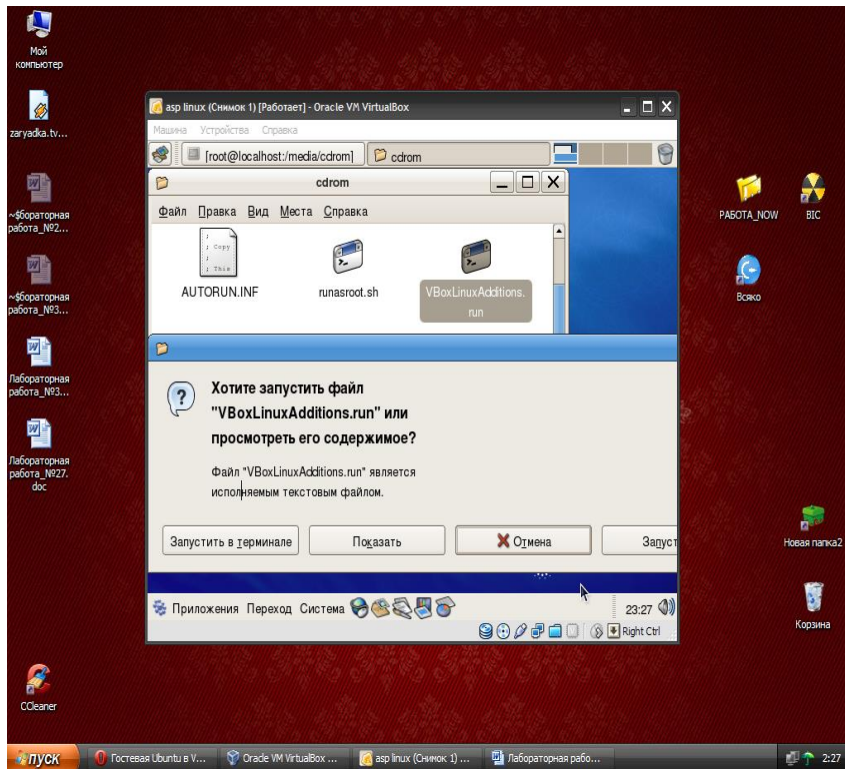
После этого примонтируется CD диск с дополнениями:



4. Запустите с CD диска VBoxLinuxAdditions.run из под root в терминале:
  - откройте терминал;
  - в папку media в корневом каталоге монтируются устройства; отобразите её содержимое;
  - перейдите в папку cdrom, можете просмотреть её содержимое;
  - если вход выполнен не под учётной записью root, вы можете выполнять команды, требующие прав администратора, используя команду sudo. Введите в терминале:

```
sudo su
sh ./VBoxLinuxAdditions.run
```
- i. запуск соответствующего файла можно выполнить иначе, найдя его на рабочем столе, при условии открытия диалогового окна с выборкой запуска терминала, так как файлы типа .run не являются исполняемыми:



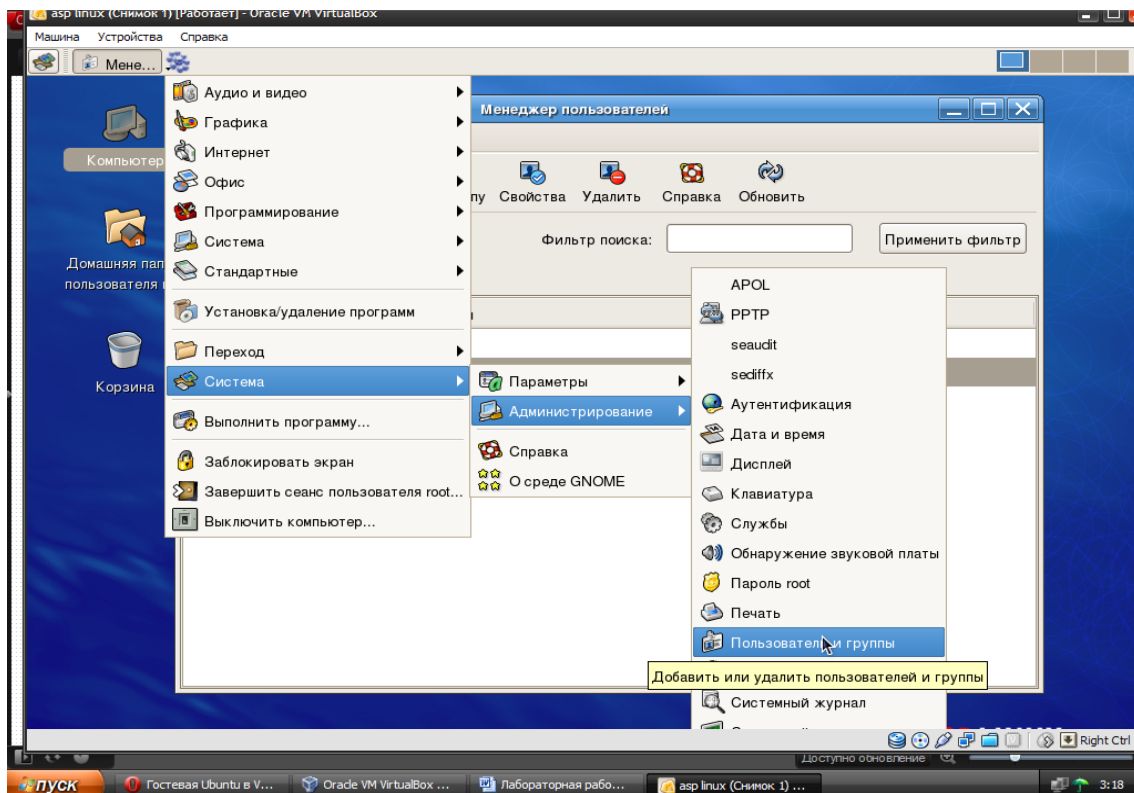


5. Добавьте вашего пользователя в группу vboxsf “вручную” с помощью меню либо через терминал:

*sudo gpasswd -a \$USER vboxsf*

ИЛИ

*sudo usermod -a -G vboxsf \$USER*



6. В гостевой системе создайте (удобнее всего в домашнем каталоге) папку, и назовите её 12, в которую будет смонтирована гостевая папка из основной ОС “Свяжите” ваши папки: `mount -t vboxsfUsers /root/12`
7. Перезагрузите виртуальный компьютер.
8. Проверьте наличие общей папки, запишите путь к ней.

**Оформление отчета** с подробным описанием действий и формулирование вывода о проделанной работе.

**Практическая работа № 9.** Установка и настройка системы. Установка параметров автоматического обновления системы. Установка новых устройств. Управление дисковыми ресурсами

**Цель:** познакомиться с утилитами, предназначенными для работы с сетью в режиме командной строки

### **Теоретические сведения**

#### **Утилита IPCONFIG**

Команда IPCONFIG используется для отображения текущих настроек протокола TCP/IP и для обновления некоторых параметров, задаваемых при автоматическом конфигурировании сетевых интерфейсов при использовании протокола Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP).

#### **Утилита ARP.EXE**

Утилита командной строки ARP.EXE присутствует во всех версиях Windows и имеет один и тот же синтаксис.

Команда ARP позволяет просматривать и изменять записи в кэш ARP (Address Resolution Protocol - протокол разрешения адресов), который представляет собой таблицу соответствия IP-адресов аппаратным адресам сетевых устройств. Аппаратный адрес - это уникальный, присвоенный при изготовлении, 6-байтный адрес сетевого устройства, например сетевой карты. Этот адрес также часто называют MAC-адресом (Media Access Control - управление доступом к среде) или Ethernet-адресом. В сетях Ethernet передаваемые и принимаемые данные всегда содержат MAC-адрес источника (Source MAC) и MAC-адрес приемника (Destination MAC). Два старших бита MAC-адреса используются для идентификации типа адреса:

- первый бит - одиночный (0) или групповой (1) адрес.
- второй бит - признак универсального (0) или локально администрируемого (1) адреса.

#### **Утилита GETMAC**

Утилита командной строки GETMAC присутствует в версиях Windows XP и старше. Используется для получения аппаратных адресов сетевых адаптеров (MAC-адресов) как на локальном, так и на удаленном компьютере.

#### **Утилита NETSTAT.EXE**

Утилита netstat.exe присутствует во всех версиях Windows, однако, существуют некоторые отличия используемых параметров командной строки и результатов ее выполнения, в зависимости от операционной системы. Используется для отображения TCP и UDP -соединений, слушаемых портов, таблицы маршрутизации, статистических данных для различных протоколов.

#### **Утилита NSLOOKUP.EXE**

Утилита NSLOOKUP присутствует во всех версиях операционных систем Windows и является классическим средством диагностики сетевых проблем, связанных с разрешением доменных имен в IP-адреса. NSLOOKUP

предоставляет пользователю возможность просмотра базы данных DNS-сервера и построения определенных запросов, для поиска нужных ресурсов DNS. Практически, утилита выполняет функции службы DNS-клиент в командной строке Windows.

### **Утилита PING.EXE**

PING.EXE – наиболее часто используемая сетевая утилита командной строки. Существует во всех версиях всех операционных систем с поддержкой сети и является простым и удобным средством опроса узла по имени или его IP-адресу.

Для обмена служебной и диагностической информацией в сети используется специальный протокол управляющих сообщений ICMP (Internet Control Message Protocol). Команда ping позволяет выполнить отправку управляющего сообщения типа Echo Request (тип равен 8 и указывается в заголовке сообщения) адресуемому узлу и интерпретировать полученный от него ответ в удобном для анализа виде. В поле данных отправляемого icmp-пакета обычно содержатся символы английского алфавита. В ответ на такой запрос, опрашиваемый узел должен отправить icmp-пакет с теми же данными, которые были приняты, и типом сообщения Echo Reply (код типа в заголовке равен 0) . Если при обмене icmp-сообщениями возникает какая-либо проблема, то утилита ping выведет информацию для ее диагностики.

### **Задания**

1. Изучить справку по использованию команд IPCONFIG (IPCONFIG /?), ARP, GETMAC, NETSTAT, NSLOOKUP, PING. В отчет включить формат команд.
2. С помощью утилиты IPCONFIG вывести краткую и полную информацию о конфигурации настроек TCP/IP.
3. Используя утилиту ARP, отобразить все записи таблицы ARP.
4. Определите аппаратный адрес сетевого адаптера (MAC-адрес) на локальном компьютере (используется утилита GETMAC).
5. Отобразить все активные соединения по протоколам TCP и UDP, а также, список портов, которые ожидают входящие соединения (слушаемых портов) (утилита NETSTAT).
6. С помощью утилиты PING проверить качество связи с сервером, имеющим доменное имя mcsii.ru.

### **Контрольные вопросы**

1. Кратко опишите назначение команд для работы с сетью в режиме командной строки

## Литература:

### Основные источники:

1. Рудаков, А.В. Операционные системы и среды [Электронный ресурс]: Учебник / Рудаков А.В. - М.:КУРС, ИНФРА-М, 2018. - 304 с. (ЭБС Znanium.com). Режим доступа: <https://znanium.com/bookread2.php?book=946815>

### Дополнительные источники:

1. Гвоздева, В. А. Информатика, автоматизированные информационные технологии и системы [Электронный ресурс] : учебник / В.А. Гвоздева. — М.: ИД «ФОРУМ» : ИНФРА-М, 2019. — 542 с. (ЭБС Znanium.com). Режим доступа: <http://znanium.com/catalog/product/999615>